

CARRERA DE COMPUTACIÓN

Modalidad En línea

PERÍODOS EN LÍNEA

AÑOS ACADÉMICOS	PEL Inicial	PEL	PEL	PEL	PEL
1 AÑO	Matemáticas I Ética	Física I Computación y Sociedad	Álgebra Lineal Tecnologías Disruptivas	Matemáticas II Matemáticas Discretas	Física II Probabilidad y Estadística
2 AÑO	Fundamentos de Programación Matemáticas III	Desarrollo Humano Base de Datos I	Comunicación e Imagen Profesional Lógica Digital	Programación Orientada a Objetos Computación y Arquitectura de Computadores	Redes y Comunicaciones Base de Datos II
3 AÑO	Sistemas Operativos Estructura de Datos	Desarrollo Sostenible Diseño de Software	Lenguajes de Programación Sistemas Distribuidos	Liderazgo Emprendimiento e Innovación Desarrollo de Aplicaciones web	Interacción Hombre - Máquina Análisis de Algoritmos
4 AÑO	Procesamiento Masivo de Datos Ingeniería de Software I	Sistemas Inteligentes Ingeniería de Software II Prácticas de Servicio Comunitario	Ethical Hacking Fundamentos de Computación Forense Prácticas Laborales	Proyecto de Titulación I	Proyecto de Titulación II

Recuerde que:

- * Su formación académica inicia con el Registro en las asignaturas del **PEL - Inicial** y luego con las asignaturas en forma horizontal.
- * Su avance debe ser sistemático y cumplir con las asignaturas de cada año académico.

Asignaturas

■ Unidad Básica ■ Unidad Profesional ■ Unidad de Integración Curricular

Acreditación del nivel de suficiencia de Inglés B1